Activité : Mission Alcor / Traitement

<u>Objectif</u> : procéder au traitement des données bathymétriques acquises sur la zone de l'échouement de l'Alcor.

<u>Contexte</u> : l'étudiant se voit fournir un jeu de données bathymétriques acquises sur la zone de l'échouement de l'Alcor par une équipe du Service Hydrographique du Canada.

Logiciel : Caris HIPS&SIPS

Exercice :

Sommaire

1.	Charger le jeu de données bathymétriques acquis	. 2
2.	Créer une première Surface Base / visualisation du jeu de données	. 3
3.	Analyser le jeu de données	. 8
4.	Corriger les données pour le problème d'acquisition #1	12
5.	Corriger les données pour le problème d'acquisition #2	20
6.	Interpoler la Surface Base corrigée	24



1. Charger le jeu de données bathymétriques acquis

Open Project	Edit View Tools
	D New
	🔁 Open Project
Clic droit dans la fenêtre	Connect To
Projects :	Disconnect
Connect To	Edit
Name : Alcor	Connect To
Folder : Naviguer jusqu'au	
projet Alcor	Name: Alcor
	Folder: F:\Projets\1213-723 Nova-Science_Sensibilisatio
	OK Cancel
	RevietAlcor
	interior int
	🗉 🛅 2-Planification
	🗉 🧰 3-Acquisition
	🖂 🧰 4-Traitement
	🖂 🗀 HIPS71
	Carteria Contraction Contracti
	⊡ Bealin attenn ⊡ FieldSheets
	🖃 🧰 HDCS_Data





2. Créer une première Surface Base / visualisation du jeu de données

Process	Process Select Window
➔ New	New Field Sheet
Field	
Sheet	











Process	Process Select Window Help	
→ Base	🖾 New Field Sheet	
Surface	✓ Set as <u>A</u> ctive Field Sheet	
— New	iewi Load True Heave	
	🚔 Load Delta Draft	
	Load Tide	
	Load Attitude/Navigation data	
	Load Error data,	
	4sI Compute TPU	
	1 Compute GPS Tide	
	** Sound Velocity Correction	
	Merge	
	BASE Surface 🕨 😼 New	
Name : SA_1m	BASE Surface Wizard (Step 1 of 3)	
	BASE Surface	
	法 油 紙 熱 題 建 湖 建 湖() 油 簡 塑 離 建 輝 () ()	
	Surface Name: SA_1m	
	Comments	
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
	< Précédent Suivant > Annuler Aide	



Resolution	BASE Surface Wizard (Step 2 of 3)	×	
Single : 1m Surface Type : SwathAngle Vertical Datum : Unknown	Resolution Image: Single: Image: Depth Filter: Image: Depth Filter: Image: Multiple: Image: Load Surface Type: Swath Angle		
	Vertical Datum: Unknown < Précédent	-	
	BASE Surface Wizard (Step 3 of 3) Add survey lines Max footprint size: x 9 pixels Lise selected lines Ignore lines with errors Include status: Accepted Examined Outstanding Additional Attributes Shoal Deep Maximum File Size: 39.8 MB Précédent Terminer Annuler Aide 		
View	<u>Précédent</u> Terminer Annuler Aide View Tools Process		
→ Refresh			







Comment expliquez-vous les trous dans la Surface ?

3. Analyser le jeu de données

On remarque que la Surface Base est entachée de deux problèmes d'acquisition.

Lesquels ?

Problème d'acquisition #1	
Problème d'acquisition #1	

On remarque également que la position de l'échouement (rectangle noir sans donnée), ne correspond pas à la position donnée pour initier la planification.













Open Background Data	Ele Edit Yiew Tools Process New Image: Second state Image: Second state
	Open <u>Fi</u> eld Sheets
Noviguer iusqu'eu fishier	Open <u>B</u> ackground Data
CA479025.000	
Name : S-57 ENC 3.1	Select Catalogue
Ok	Name: \$-\$7 ENC 3.1 Id: 1 Version: 2.0 Profile: C:\CARIS\HIP\$\71\System\S57Config\system\S5731Prof Dictionaries: C:\CARIS\HIP\$\71\System\S57Config\system\s5731Pool. OK Cancel
Ok	S-57 Update Options
Enseignement supérieur, Recherche, Science et Technologie Québec 😫 😫	Cégep Limoilou

Réarranger l'ordre des calques dans la fenêtre <u>C</u> ontrol (onglet Draw Order)	CA479025:CA479025	
View → Refresh	View Tools Process View Tools Process Refresh Image: State	



En effet, la position donnée pour initier la planification correspond à la position du 1^{er} échouement, soit la position transmise par le capitaine de l'Alcor à la station « Radio Garde Côtière » de Québec. Cependant, deux échouements subséquents ont eu lieu suite à des manœuvres de renflouement avortées. Le levé bathymétrique à été réalisé suite au 3^{ème} échouement.







4. Corriger les données pour le problème d'acquisition #1 (marées)

4.1. Identifier la date et l'heure du lever

Sélectionner la 1 ^{ère} ligne de sondage dans la fenêtre <u>C</u> ontrol (onglet Project)	⊟- IÇAlcor ⊡ GC ⊡- 100	03 1999-327 [27] 99i80913	2731.son.0001			
Regarder les	Pro A	Vessel GC03	Day 1999-327	Line 99i80913	Min Time 1999-11-23	16:44:30.000
ligne sélectionnée dans la fenêtre <u>W</u> orksheet (onglet Selection)		\Output } Se	lection /			L

En interrogeant de la même manière la dernière ligne de sondage, on constate que le levé s'est déroulé le 23 novembre 1999 entre 16h44 et 22h01.

4.2. Récupérer les données de marées

Se connecter au site : <u>http://www.tides.gc.ca/fra</u>

Section Archives





Carte interactive.





Demander les données de marées au maréegraphe de Saint-François de l'Île d'Orléans.





Les données dans l'inventaire de la station

Station 3100

Télécharger les données		<u>Retour à la carte Descriptions des champs</u>
4	Informations sur la station	
	Nom de station:	Saint-Francois IO
	Numéro de station:	3100
	Latitude (Décimal):	46.9965° N
	Longitude (Décimal):	70.808167° W
	Code Datum:	CD
	Fuseau horaire:	EST
	État:	PERMANENT
	Temps du dernier mise à jour:	2012/9/21 3:51:26 PM

Demander les données de marées horaires, en heure Locale pour la période du 22 au 24 novembre 1999.

Les données dans l'inventaire de la station

Station 3100

<u>Retour à la ca</u>

Si vous choisissez "Données à haute résolution" parmi les résolutions disponibles, l'intervalle de temps doit être un mois ou moins. Si vous choisissez "Données horaires", l'intervalle de temps doit être dix ans ou moins.Pour les moyennes journalières ou moyennes mensuelles, il n'y a pas de limite de données que vous pouvez télécharger.

Date fin (AAAA/MM/JJ)

1999/11/24

Informations sur les données

Date début (AAAA/MM/JJ)

1999/11/22

Résolution

- Onnées au haut resolution
- O Données horaires
- O Moyenne journalière

Fuseau horaire

- ⊙ Locale
- O <u>utc</u>

Datum

CD 💌

Soumettre

Télécharger le fichier 3100-22-NOV-1999_slev.csv.











Les données dans l'inventaire de la station

Station 3100

Informations sur la	station
---------------------	---------

Nom de Station:	Saint-Francois IO
Numéro de Station:	3100
Latitude (Décimal):	46.9965
Longitude (Décimal):	70.808167
Code de Datum:	CD
Fuseau horaire:	EST

Données sur la station

Le fichier de données a créé, cliquer sur le nom de fichier pour télécharger. Nom de fichier: **Taille de fichier: 4**675 bytes

Ouvrir le fichier 3100-22-NOV-1999_slev.csv dans un éditeur de texte.

```
Nom de Station, Saint-Francois IO
Numéro de Station, 3100
Latitude (Décimal), 46.9965
Longitude(Décimal), 70.808167
Code de Datum, CD
Fuseau horaire, EST
SLEV=Niveau d'eau
Date_d'observation, SLEV(mètres)
1999/11/22 00:00, 0.83,
1999/11/22 00:15, 1.13,
1999/11/22 00:30, 1.52,
1999/11/22 00:45, 1.91,
1999/11/22 01:00, 2.24,
```

Reformater le fichier suivant la convention Caris pour les fichiers de marées (.tid)

------1999/11/22 00:00 0.83 1999/11/22 00:15 1.13 1999/11/22 00:30 1.52 1999/11/22 00:45 1.91 1999/11/22 01:00 2.24

Renommer le fichier Marees_StFrancois_19991123_Locale.tid



Ouvrir le fichier de marées ainsi créé dans le Caris Tide Editor 😃



4.3. Appliquer le fichier de marées au jeu de données bathymétriques

Sélectionner toutes les lignes de sondage dans la fenêtre <u>C</u> ontrol (onglet Project)	 □ I GC03 □ I 999-327
---	---



Process	Process Select Window
➔ Load Tide	⊠ _k New Field Sheet
	Set as <u>A</u> ctive Field She
	is fload True Heave
	1 Load Data Draft
Prowco : Noviguor	
iusqu'au fichier	
Marees StFrancois	Tide file
19991123 Locale.tid	F:\Projets\1213-723 Nova-Science_SensibilisationHydro Browse
_	
	Edit
	Weighted averaging
	Load Cancel Help
Process	Process Select Window
- Wierge	⊠ _k <u>N</u> ew Field Sheet
	Set as <u>A</u> ctive Field Sh
	Load True Heave
	🚔 Load Delta <u>D</u> raft
	N Load Tide
	Load Attitude/Navigat
	Load Error data
	<u><u>4</u>sI Compute TP<u>U</u></u>
	🎎 Compute <u>G</u> PS Tide
	Sound Velocity Correct
	<mark>쀻뿙</mark> Merge
Clic droit sur la couche	
SA_3m	
Recompute	V Openth
	🗌 🥏 Mean







5. Corriger les données pour le problème d'acquisition #2 (bras de levier GPS/sondeur)

Tools Tools Process Select Window Help ➔ Subset 🚳 Batch Processor... Editor 🛵 <u>A</u>ttitude Editor Open Sensor Layout... 🕖 Navigation Editor Set Interpolation... Shift Navigation... Single Beam Editor Þ Swath Editor Update Backscatter Subset Editor 🕨 🧇 Open Dessiner la fenêtre du Subet Editor dans une zone de dunes à la perpendiculaire Augmenter l'exagération verticale (environs 15) Subset Editor - 2D View 20.0 4.00 10.00 20.00 30.00 40.00 50.00 60.00 70.00 80.00 90.00 100.00 110.00

5.1. Mesurer l'erreur sur le bras de levier GPS/sondeur













En mesurant la distance entre les crêtes successives suivant deux lignes de sondage de sens opposé sur le même relief, on trouve un déphasage d'environs 5m qui traduit une erreur de bras de levier GPS/sondeur de 2.5m.

5.2. Modifier le Vessel File pour corriger l'erreur de bras de levier (GPS/sondeur)

Sélectionner le	
vaisseau (GC03) dans la	E ······ GCU3
fenêtre <u>C</u> ontrol (onglet	
Project)	



Sélectionner le	Edit View Tools Proce
vaisseau (GC03) dans la	
fenêtre Control (onglet	X Bashark Character
Project)	Rescart Cleaning
5 7	X Cut
	B Copy
	Copy Basilian
	Baste
	Delete
	<u>R</u> ename
	Status Flag
	Query Line
	Accept Line
	Reject Line
	Classify Lines
	🏘 Find
	Colours
	Tilec
	Lidar
	Vessel Editor
Sélectionner l'onglet	Sweep
Navigation	Navigation
	Gyro
	Pitch Roll
Ligne 8, colonne Y	x (m) Y (m) 2 (m) 0.000 -0.400 11 200
inscrire -2.5	0.000 -0.400 -11.300
	0.000 -1.500 -11.300
	0.000 -0.400 -11.300
	0.000 -1.500 -11.300
	0.000 -2.500 -11.300
	0.000 2.5 -11.300
File	File Edit View Tools Help
→ Save	□ <u>N</u> ew Ctrl+N
	🔁 Open Ctrl+O
	⊆lose Ctrl+F4
	Save Ctrl+S









Process	Process Select Window
Merge	⊠ _⊾ <u>N</u> ew Field Sheet
	Set as <u>A</u> ctive Field Sh
	Load True Heave
	🗯 Load Delta Draft
	📩 Load Tide
	Load Attitude/Navigat
	Load Error data
	<u>4s</u> I Compute TP <u>U</u>
	Sompute GPS Tide
	N Sound Velocity <u>⊂</u> orrec
	😴 Merge
Clic droit sur la couche	
SA_3m	
Recompute	🗹 🧇 Depth
	Std Dev
	Bounding Polygon





6. Interpoler la Surface Base corrigée





Interpolate Surface	1
Source Surface: SA_3m	
Destination Surface: SA_3m_Interp	
Matrix size: 🔿 3 x 3	
• 5×5	
Number Of Neighbours: 6	
OK Cancel Help	



