

## Activité : Mission Alcor / Produits

Objectif : procéder à la création de produits cartographiques pour supporter la proposition d'une stratégie de renflouement de l'épave de l'Alcor.

Contexte :

Logiciel : Caris HIPS&SIPS

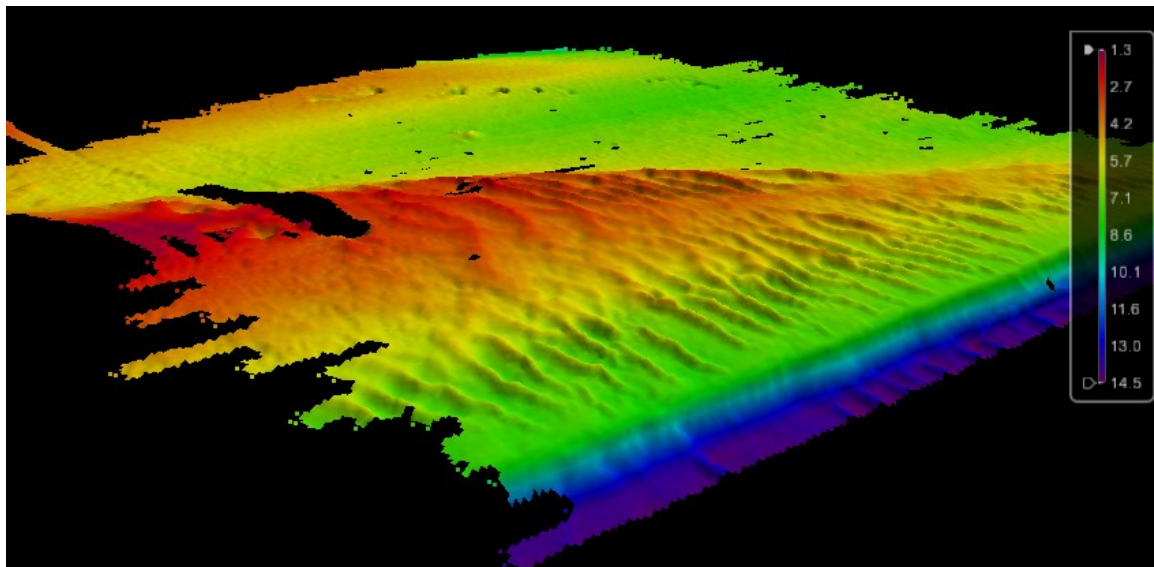
Exercice :

## Sommaire


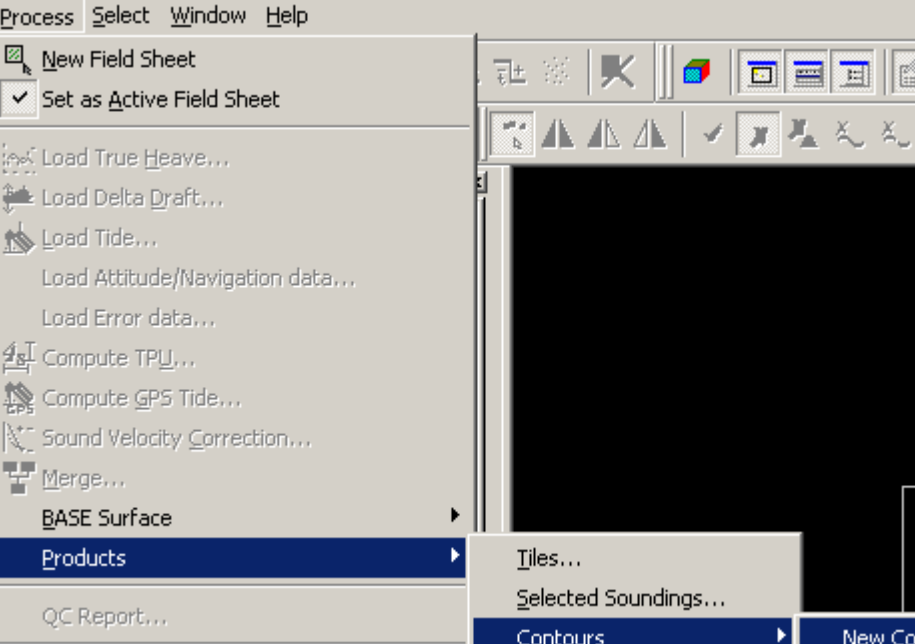
1. Visualisation du MNT dans le module 3D.....	2
2. Génération de courbes isocontours (isobathes) .....	3
3. Génération de profils.....	6
4. Exportation des données.....	8
5. Stratégie de renflouement .....	12

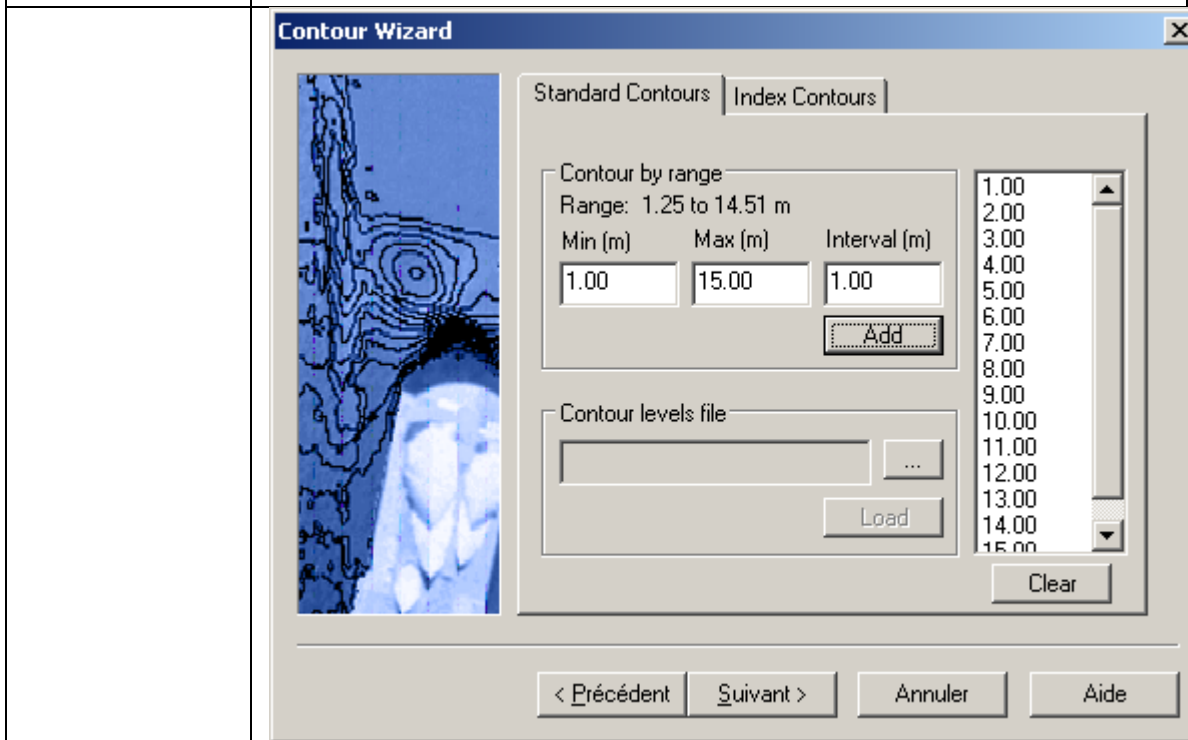
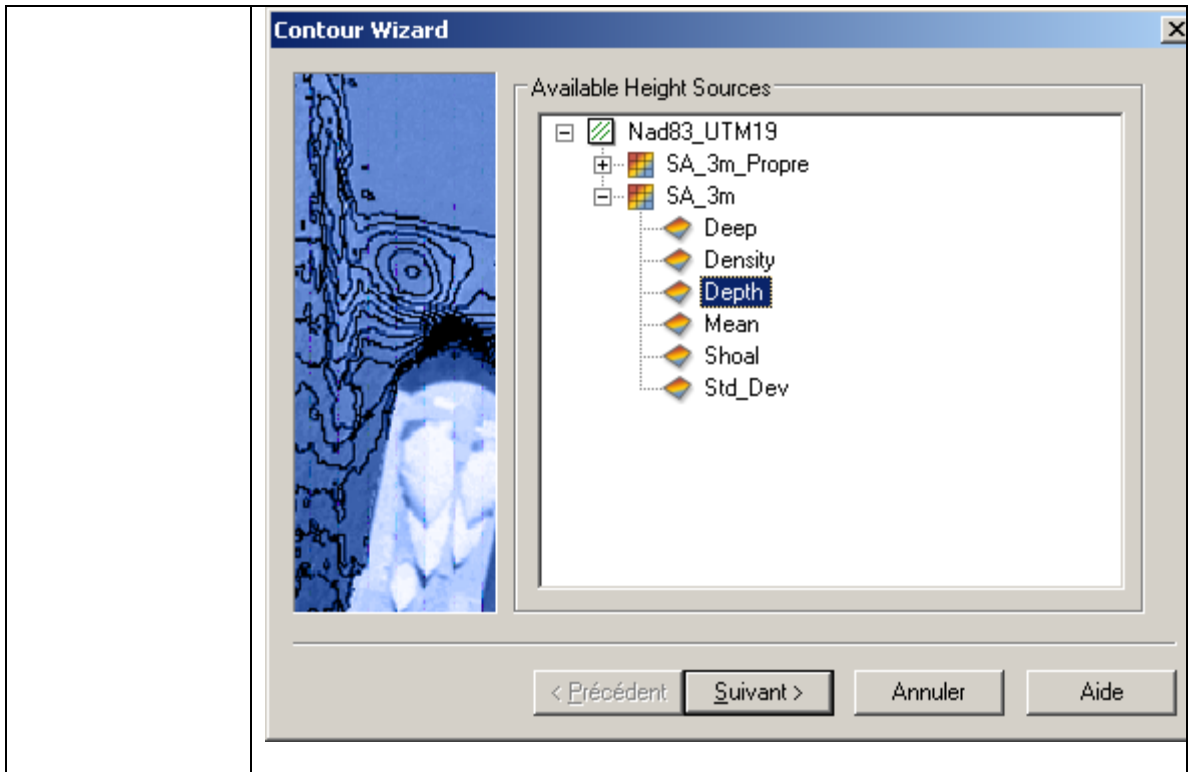
## 1. Visualisation du MNT dans le module 3D

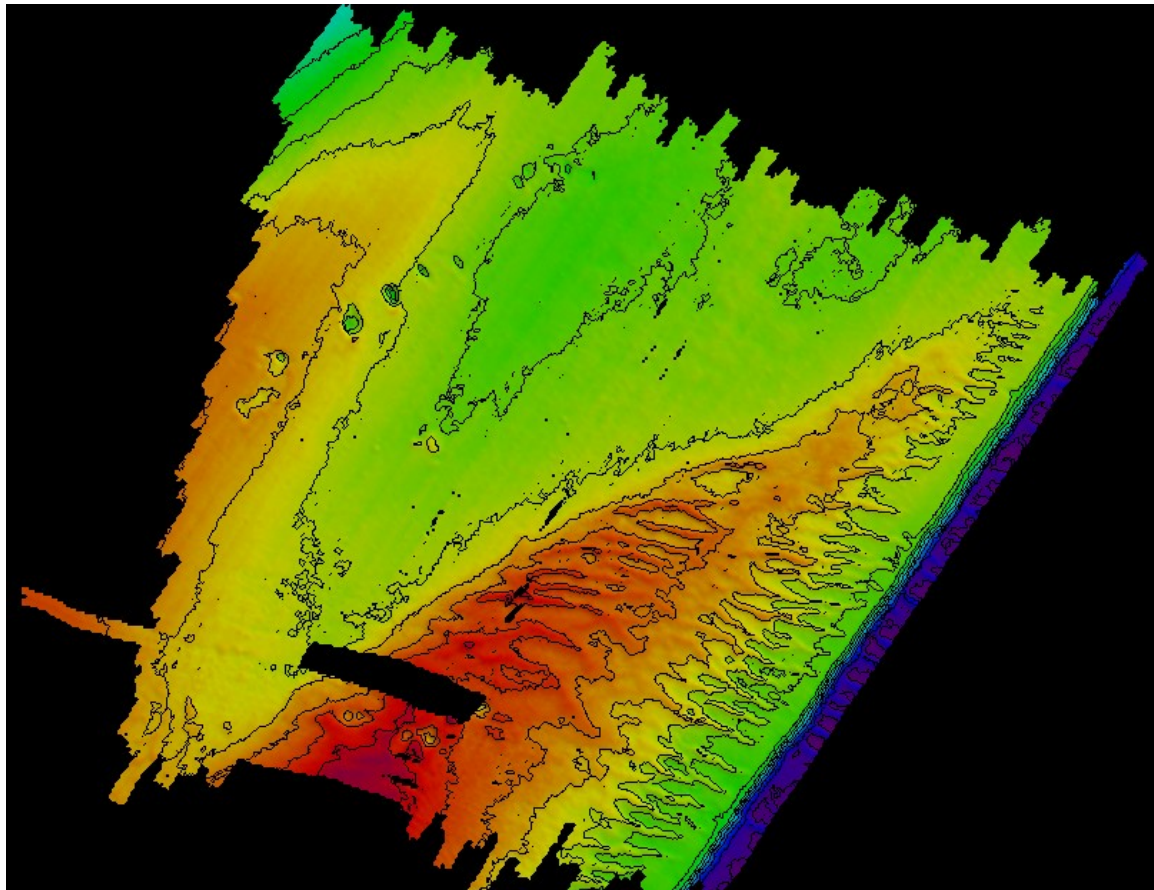
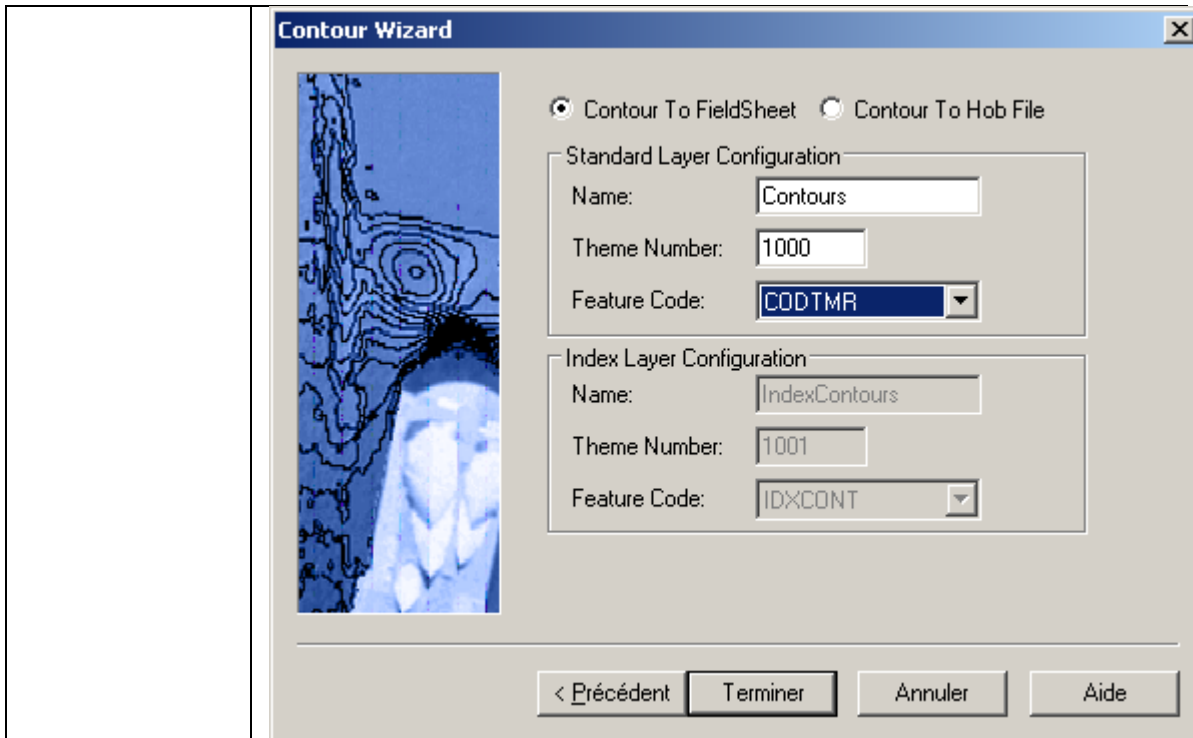
<p><b>View</b> → 3D View</p>	<p>View Tools Process Select</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input checked="" type="checkbox"/> Refresh</li> <li><input type="checkbox"/> Overview</li> <li>Zoom</li> <li>Pan</li> <li><input type="checkbox"/> Cancel Draw</li> <li>Full Screen</li> <li>Save Image...</li> <li>Change Projection...</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> 3D View</li> </ul>
<p>Sélectionner la couche à visualiser (Depth)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li><input checked="" type="checkbox"/> SA_3m             <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Deep</li> <li><input type="checkbox"/> Density</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> Depth</li> <li><input type="checkbox"/> Mean</li> <li><input type="checkbox"/> Shoal</li> <li><input type="checkbox"/> Std_Dev</li> <li><input type="checkbox"/> Bounding Polygon</li> </ul> </li> </ul>




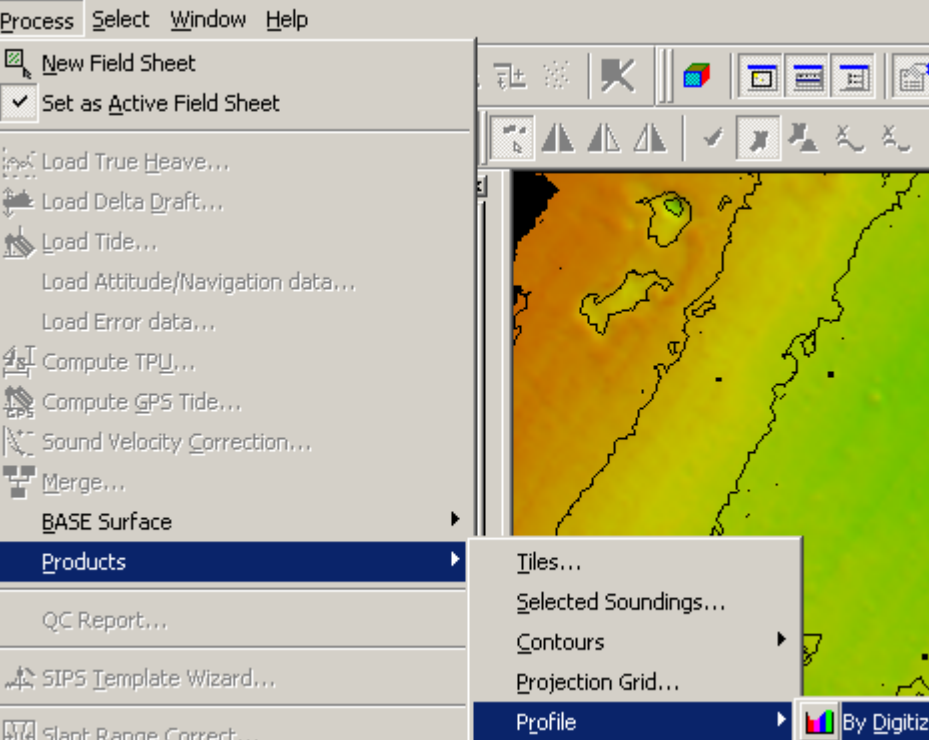
## 2. Génération de courbes isocontours (isobathes)

<p>Sélectionner le FieldSheet Nad83_UTM19 dans la fenêtre Control (onglet Layers)</p>	
<p><b>Process</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➔ Products</li> <li>➔ Contours</li> <li>➔ New Contour Layer...</li> </ul>	





### 3. Génération de profils

<p>Sélectionner le FieldSheet Nad83_UTM19 dans la fenêtre Control (onglet Layers)</p>	
<p><b>Process</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>→ Products</li> <li>→ Profile</li> <li>→ By Digitizing</li> </ul>	

Sample step size : 1.000m

Cohér  
« Smooth »  
    ➔ Shoal

**Profile Settings**

Height sources

- SA\_3m
- Deep
- Density
- Depth
- Mean
- Shoal
- Std\_Dev

Height source specific settings

Colour: █

Name: SA\_3m - Shoal

Title:

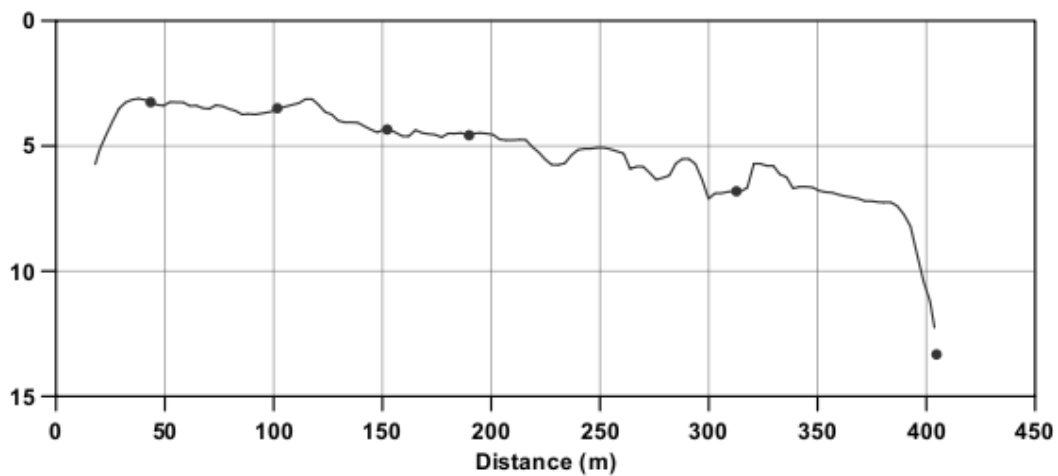
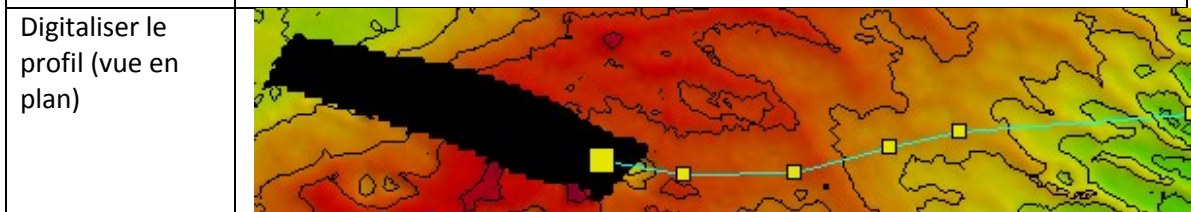
Vertical axis label:

Sample step size:  m

Fill type:

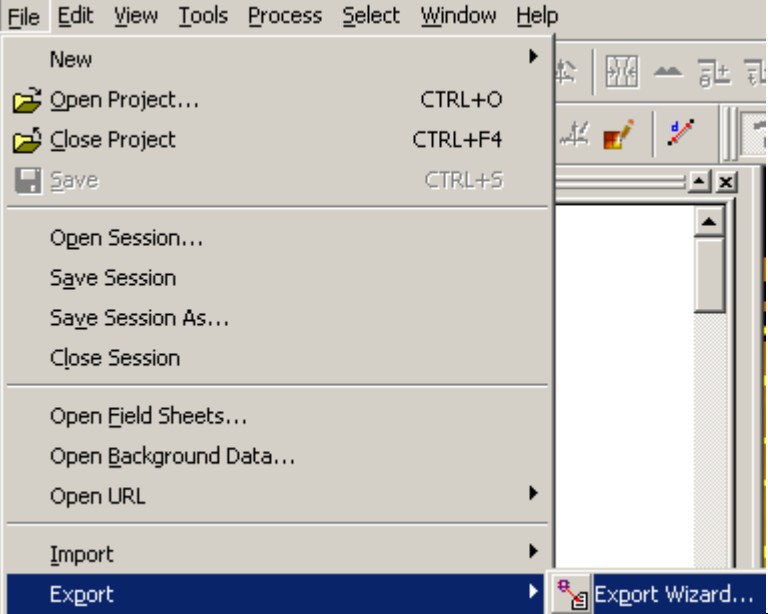
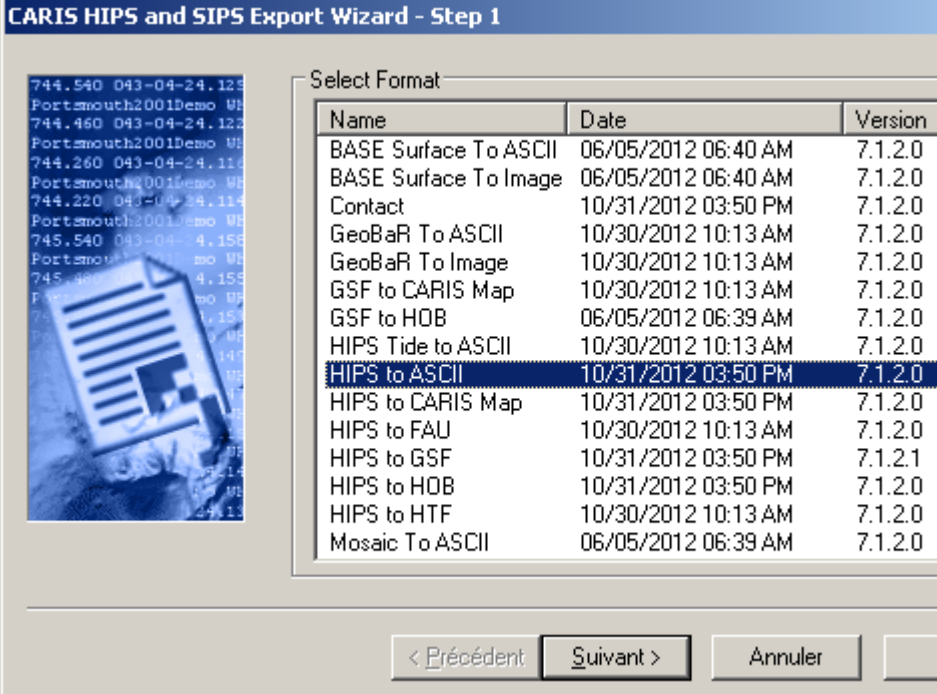
Smooth

Lock aspect ratio 1 :



## 4. Exportation des données

La procédure qui suit explique comment exporter en format ASCII (X,Y,Z) le jeu de données bathymétriques traité. Le fichier ASCII ainsi créé peut ensuite être importé dans un logiciel externe (ArcGIS par exemple) pour poursuivre l'analyse.

<p><b>File</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➔ <b>Export</b></li> <li>➔ <b>Export Wizard.</b></li> <li>..</li> </ul>																																																	
<p>Sélectionner le format HIPS to ASCII</p> <p><b>Suivant</b></p>	 <table border="1" data-bbox="776 1184 1399 1654"> <thead> <tr> <th>Name</th> <th>Date</th> <th>Version</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>BASE Surface To ASCII</td><td>06/05/2012 06:40 AM</td><td>7.1.2.0</td></tr> <tr><td>BASE Surface To Image</td><td>06/05/2012 06:40 AM</td><td>7.1.2.0</td></tr> <tr><td>Contact</td><td>10/31/2012 03:50 PM</td><td>7.1.2.0</td></tr> <tr><td>GeoBaR To ASCII</td><td>10/30/2012 10:13 AM</td><td>7.1.2.0</td></tr> <tr><td>GeoBaR To Image</td><td>10/30/2012 10:13 AM</td><td>7.1.2.0</td></tr> <tr><td>GSF to CARIS Map</td><td>10/30/2012 10:13 AM</td><td>7.1.2.0</td></tr> <tr><td>GSF to HOB</td><td>06/05/2012 06:39 AM</td><td>7.1.2.0</td></tr> <tr><td>HIPS Tide to ASCII</td><td>10/30/2012 10:13 AM</td><td>7.1.2.0</td></tr> <tr style="background-color: #e0e0e0;"><td><b>HIPS to ASCII</b></td><td><b>10/31/2012 03:50 PM</b></td><td><b>7.1.2.0</b></td></tr> <tr><td>HIPS to CARIS Map</td><td>10/31/2012 03:50 PM</td><td>7.1.2.0</td></tr> <tr><td>HIPS to FAU</td><td>10/30/2012 10:13 AM</td><td>7.1.2.0</td></tr> <tr><td>HIPS to GSF</td><td>10/31/2012 03:50 PM</td><td>7.1.2.1</td></tr> <tr><td>HIPS to HOB</td><td>10/31/2012 03:50 PM</td><td>7.1.2.0</td></tr> <tr><td>HIPS to HTF</td><td>10/30/2012 10:13 AM</td><td>7.1.2.0</td></tr> <tr><td>Mosaic To ASCII</td><td>06/05/2012 06:39 AM</td><td>7.1.2.0</td></tr> </tbody> </table>	Name	Date	Version	BASE Surface To ASCII	06/05/2012 06:40 AM	7.1.2.0	BASE Surface To Image	06/05/2012 06:40 AM	7.1.2.0	Contact	10/31/2012 03:50 PM	7.1.2.0	GeoBaR To ASCII	10/30/2012 10:13 AM	7.1.2.0	GeoBaR To Image	10/30/2012 10:13 AM	7.1.2.0	GSF to CARIS Map	10/30/2012 10:13 AM	7.1.2.0	GSF to HOB	06/05/2012 06:39 AM	7.1.2.0	HIPS Tide to ASCII	10/30/2012 10:13 AM	7.1.2.0	<b>HIPS to ASCII</b>	<b>10/31/2012 03:50 PM</b>	<b>7.1.2.0</b>	HIPS to CARIS Map	10/31/2012 03:50 PM	7.1.2.0	HIPS to FAU	10/30/2012 10:13 AM	7.1.2.0	HIPS to GSF	10/31/2012 03:50 PM	7.1.2.1	HIPS to HOB	10/31/2012 03:50 PM	7.1.2.0	HIPS to HTF	10/30/2012 10:13 AM	7.1.2.0	Mosaic To ASCII	06/05/2012 06:39 AM	7.1.2.0
Name	Date	Version																																															
BASE Surface To ASCII	06/05/2012 06:40 AM	7.1.2.0																																															
BASE Surface To Image	06/05/2012 06:40 AM	7.1.2.0																																															
Contact	10/31/2012 03:50 PM	7.1.2.0																																															
GeoBaR To ASCII	10/30/2012 10:13 AM	7.1.2.0																																															
GeoBaR To Image	10/30/2012 10:13 AM	7.1.2.0																																															
GSF to CARIS Map	10/30/2012 10:13 AM	7.1.2.0																																															
GSF to HOB	06/05/2012 06:39 AM	7.1.2.0																																															
HIPS Tide to ASCII	10/30/2012 10:13 AM	7.1.2.0																																															
<b>HIPS to ASCII</b>	<b>10/31/2012 03:50 PM</b>	<b>7.1.2.0</b>																																															
HIPS to CARIS Map	10/31/2012 03:50 PM	7.1.2.0																																															
HIPS to FAU	10/30/2012 10:13 AM	7.1.2.0																																															
HIPS to GSF	10/31/2012 03:50 PM	7.1.2.1																																															
HIPS to HOB	10/31/2012 03:50 PM	7.1.2.0																																															
HIPS to HTF	10/30/2012 10:13 AM	7.1.2.0																																															
Mosaic To ASCII	06/05/2012 06:39 AM	7.1.2.0																																															



<p>Sélectionner le vaisseau (GC03)</p> <p><b>Suivant</b></p>	
<p>Sélectionner les attributs Easting ; Northing ; Elevation</p> <p><b>Suivant</b></p>	

<p><b>Suivant</b></p>	
<p>Group : UTM-NAD83</p> <p>Zone : Zone 19N</p> <p><b>Suivant</b></p>	

<p>Output : One file (Alcor3D_XYZ)</p> <p><b>Suivant</b></p>	
<p><b>Export</b></p>	

## 5. Stratégie de renflouement



En vous appuyant sur l'analyse des produits créés précédemment, proposer une stratégie de renflouement (description des manœuvres) accompagné d'un calendrier des opérations (date et heure des manœuvres). Le renflouement doit avoir lieu dans la semaine du 1<sup>er</sup> au 7 décembre 1999.